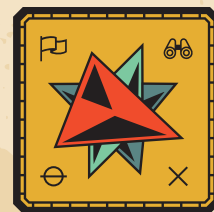


FIRST® LEGO® League Challenge

Aperçu de la saison UNEARTHED™



UNEARTHED™

A propos de la FIRST® LEGO® League Challenge

La compétition amicale est au cœur de la FIRST® LEGO® League Challenge, où des équipes pouvant aller jusqu'à 10 enfants participent à des activités de recherche, de résolution de problèmes, de programmation et d'ingénierie. Ils construisent et programment un robot LEGO® qui accomplit les missions du jeu de robot.

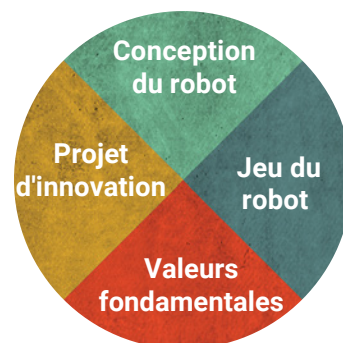
Les équipes participent également à un projet d'innovation, dans lequel elles doivent identifier un problème du monde réel et proposer une solution. La FIRST LEGO League Challenge est l'une des trois divisions par groupe d'âge du programme FIRST® LEGO® League.



Plongez dans UNEARTHED™!

Durant cette saison inspirée de l'archéologie, les équipes utilisent leurs compétences en STIAM et en collaboration pour mettre au jour de nouvelles découvertes sur elles-mêmes et sur leurs communautés, afin de contribuer à bâtir un monde meilleur.

Il y a quatre volets de valeur égale dans la FIRST LEGO League Challenge : valeurs fondamentales, projet d'Innovation, conception du robot et jeu du robot.



Valeurs fondamentales de FIRST

Les valeurs fondamentales de FIRST mettent en avant le fair-play, le respect des contributions des autres, le travail d'équipe, l'apprentissage et l'implication dans la communauté. Elles sont au cœur de l'engagement à favoriser, cultiver et préserver une culture d'unité.

Travail d'équipe

Nous sommes plus forts quand nous travaillons ensemble.



Inclusion

Nous nous respectons les uns les autres et acceptons nos différences.



Impact

Nous appliquons ce que nous apprenons pour améliorer notre monde.



Plaisir

Nous aimons et célébrons ce que nous faisons !



Découverte

Nous explorons de nouvelles compétences et de nouvelles idées



Innovation

Nous utilisons créativité et persévérance pour résoudre des problèmes.



Projet d'innovation

Durant UNEARTHED, les équipes doivent identifier et rechercher un problème rencontré par les archéologues et proposer une solution. Lors des tournois, les juges évaluent la manière dont l'équipe a utilisé le processus de conception en ingénierie et appliqué les valeurs fondamentales dans son travail.



SCANNER LE QR CODE
POUR LES RESSOURCES
DE LA SAISON

Conception du robot

Les équipes conçoivent, construisent et programment ensemble un robot LEGO doté d'accessoires uniques et d'un code permettant d'accomplir les missions du jeu de robot. Elles testent et améliorent leur conception pour réussir les missions, tout en développant leurs compétences en construction et en programmation.

Jeu du robot

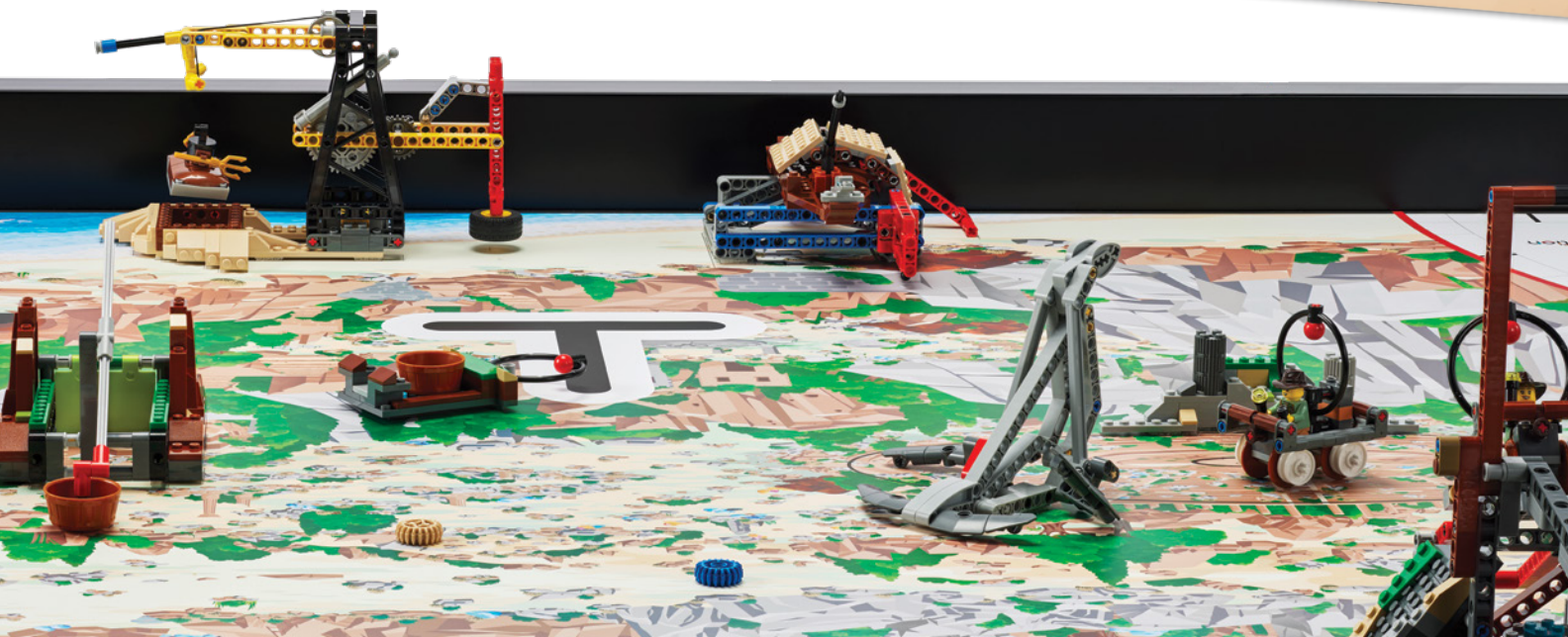
Avec le robot qu'elles ont conçu, les équipes affrontent le chronomètre pour réaliser le maximum de missions en 2,5 minutes. Le jeu UNEARTHED comporte 15 missions inspirées de l'archéologie, qui mettent à l'épreuve les compétences en ingénierie de l'équipe.

Tournois

Lors des tournois de la *FIRST* LEGO League Challenge, les juges utilisent des grilles d'évaluation pour analyser le travail des équipes et leur donner un retour.

Les équipes participent également aux matches du jeu du robot, où elles affrontent le temps pour obtenir leur meilleur score.

Les lauréats du sont désignés en fonction des résultats dans les quatre domaines de la *FIRST* LEGO League Challenge.



PRESENTED BY
Qualcomm



CHALLENGE

En savoir plus sur la *FIRST* LEGO League Challenge en France : [www.https://firstlegoleaguefrance.fr/](https://firstlegoleaguefrance.fr/).

La *FIRST* LEGO League a été créée grâce à une alliance entre *FIRST*® et LEGO® Education.

FIRST® is a trademark of For Inspiration and Recognition of Science and Technology (*FIRST*). LEGO® is a registered trademark of the LEGO Group. *FIRST*® LEGO® League is a jointly held trademark of *FIRST* and the LEGO Group. ©2025 *FIRST* and the LEGO Group. All rights reserved. FC006